

# NATHAN HENRIQUE

Matinhos, Paraná – Brasil

CV

+ 55 (41) 99242-3936  
<https://github.com/NSchrot>

## RESUMO

Sou um estudante proativo e dedicado de Análise e Desenvolvimento de Sistemas com uma base sólida em TI e forte interesse em desenvolvimento full-stack. Com experiência em projetos acadêmicos e hackathons, desenvolvi e implementei soluções com sucesso usando tecnologias como Laravel, React, Java e Node.js. Busco contribuir com uma equipe colaborativa através da construção de aplicações eficientes e centradas no usuário, e da resolução de problemas complexos com tecnologias modernas.

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

### Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (em andamento)

- Instituto Federal do Paraná (IFPR) - Campus Paranaguá
- Início: 2024 - Presente

### Formação em Desenvolvimento de Software - Projeto Talento Tech (em andamento)

- Iniciativa do Governo do Paraná
- Início: 2024 - Presente

### Técnico em Informática

- Instituto Federal do Paraná (IFPR) - Campus Paranaguá
- Concluído: 2022

## PROJETOS

### TrinityCare - Plataforma de Segurança e Gestão para Clínicas

- 4º Lugar no Hackathon do Projeto Talento Tech - Fase 1 (Maio de 2025).** Liderei o desenvolvimento de uma plataforma SaaS para uma clínica em recuperação de uma violação de dados, com foco em detecção de ameaças, agendamento online e gestão de prontuários.
- Tecnologias:** React, Node.js, NestJS, Supabase.

### SIGAC - Sistema de Gerenciamento de Atividades Complementares

- Projeto de conclusão do Curso Técnico.** Construí um sistema web completo para otimizar o processo de submissão e validação de certificados de atividades complementares para os alunos do IFPR.
- Tecnologias:** Laravel, MySQL, Vite, Bootstrap.

### WoWnator - A World of Warcraft Guessing Game

- Projeto final da disciplina de Desenvolvimento Web II.** Desenvolvi um jogo de adivinhação online, responsivo e interativo, inspirado em títulos populares como Loldle e Pokedle.
- Tecnologias:** Laravel, MySQL, Vite, Tailwind CSS.

---

## SIGE - Sistema de Gerenciamento Escolar

- **Projeto final da disciplina de Programação Orientada a Objetos.** Projetei uma aplicação desktop para gerenciar as operações centrais de uma instituição de ensino, incluindo matrícula de alunos e cadastro de professores.
- **Tecnologias:** Java, Javalin, MySQL, Bootstrap.

## COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- **Linguagens de Programação:** JavaScript, PHP, Java, Python, SQL, Dart, C#
- **Back-End:** Node.js (NestJS), Laravel, Javalin
- **Front-End:** React.js, HTML5, Tailwind CSS, Bootstrap, SASS
- **Bancos de Dados:** MySQL, PostgreSQL, Supabase, Firebase
- **Ferramentas e Tecnologias:** Git, Docker, Figma, Amazon Web Services (AWS)
- **Metodologias e Conceitos:** Metodologias Ágeis (Scrum), Design de UI/UX, Programação Orientada a Objetos (POO), Web Design Responsivo, Controle de Versão

## IDIOMAS

- **Inglês:** C1 - Avançado
- **Português:** Nativo
- **Libras (Língua Brasileira de Sinais):** Básico